

Dobrodošli u igru „Čovječe, ne zbuni se“!

🎲 Kako se igra? 🎲

Početak igre

- Svaki igrač/ica ima četiri čunja u kućici.
- Da biste izveli prvi čunj – potrebno je baciti broj **6** (čime dobijate pravo i na dodatno bacanje).

Kretanje

- Pomjerate čunj onoliko polja koliko pokaže kocka.
- Ako stanete na polje jednog od tri izazova, izvlačite karticu iste boje.
- Na poledini kartice nalazi se broj, tj. broj pitanja koje vam voditelj/ica igre čita ili prikazuje na ekranu.

Vrste izazova

- **Provjeri izvor! Prepoznaj pouzdan izvor informacija.**
- **Klikni s oprezom! Procijeni naslov i njegovu namjeru.**
- **Prepoznaj lažnu vijest! Uočite netačne ili manipulativne medijske natpise.**

Tok igre

- Tačan odgovor → **dodatni potez**
- Netačan odgovor → **preskačete potez**

Kraj igre

Pobjednik/ica je onaj ko prvi uvede sve čunjeve u cilj.

🎲 **Želimo vam dobru zabavu!** 🎲

Voditelji/ice igre materijale za facilitaciju igre mogu pronaći
skeniranjem ovog QR koda.



Autorica igre: Lidija Pisker/udruženje Naš most Zenica

Dizajn: Vanja Lazić

Podrška u izradi igre realizirana je kroz projekte Fondacije Mediacentar Sarajevo, a sufinansirana je kroz program „Oснаživanje starijih: Putovanje kroz medijsku pismenost od zemalja Višegradske grupe do Balkana“, kojeg finansira Nacionalna zadužbina za demokratiju (NED) i kroz regionalni program "Naši mediji: Inicijativa za unapređenje medijske pismenosti, dijaloga i aktivizma" uz finansijsku podršku Evropske unije.